

Curso: KINDER A y B Fecha envío : Lunes 19 de Octubre del 2020. Fecha entrega : Hasta el 2.11.2020

OA10: Identificar atributos de figuras 3D, tales como : forma y atributos de funcionalidad (rodar, apilar, deslizar)

Observado en forma directa o a través de Tics.

HABILIDAD : Reconocer figuras 3D, Cuerpos Geométricos y sus atributos de funcionalidad.

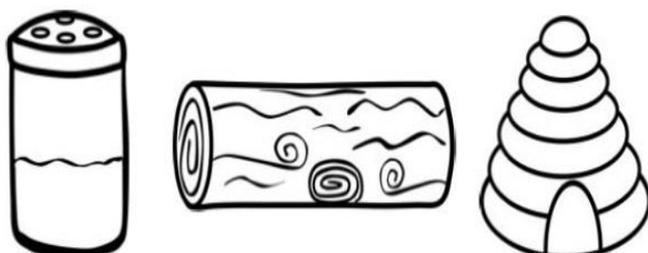
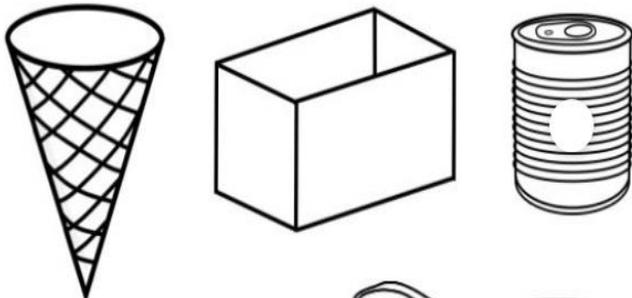
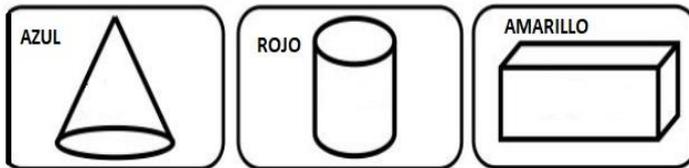
Instrucciones: 1.- Observa los grupos de objetos y sigue las indicaciones para cada actividad.

Evaluación : Logrado: Pinta los objetos que tienen forma semejante a un cuerpo geométrico del color indicado y dibuja cuerpos geométricos según su atributo de función indicado en cada actividad, sin ayuda.

M/L : Pinta algunos de los objetos que tienen forma semejante a un cuerpo geométrico del color indicado y dibuja cuerpos geométricos según su atributo de función indicado en cada actividad , con poca ayuda.

N/O: No observado.

Pinta los objetos que tienen forma semejante a un Cuerpos Geométricos según el color que se indica.



Dibuja 2 Cuerpos Geométricos que RUEDAN.



Dibuja 2 Cuerpos Geométricos que se APILAN



Dibuja 2 Cuerpos Geométricos que se DESLIZAN.

