

Objetivo: -Conocer que es la ilustración, definición y ejemplos  
-Desarrollar la creatividad, perdiendo el miedo al “no saber dibujar”.  
-Conocer los materiales que se utilizarán.

**Materiales necesarios:**

- Croquera
- Lápiz grafito. lápices de colores, plumones, tiralíneas (lo que tengas en casa).

**Ilustración**

Es la fotografía, dibujo o lámina que se coloca en un texto o impreso para representar gráficamente lo expuesto, ejemplificarlo o hacer más atractivo el resultado.

Existen diversos tipos de ilustración, como la ilustración de libros infantiles, cómic y novelas gráficas, de ciencia ficción o fantasía, humorística, científica, publicitaria, etc.

Para desarrollar la actividad te invito a mirar la mayor cantidad de imágenes que sea posible, de diversos artistas, tanto chilenos como internacionales, principalmente para tener referentes. Entre más imágenes y artistas observes, mayor será tu capacidad de imaginar y concretar un dibujo.

**Actividad n°1**

**Ejercicios de calentamiento:** Separa la hoja por la mitad con una línea simple

- En tu croquera realiza una *prueba de materiales*, es decir, prueba todos los lápices o plumones que tengas. Dibuja, pinta, haz líneas, trazos, formas. Mézclalos, observa si secan rápido o no. Esta actividad es completamente libre, debes llenar la primera mitad de la hoja. (Si la hoja de tu croquera es delgada y usarás plumones, te recomiendo colocar una hoja extra entre hoja y hoja, para que no se manchen las demás).
- En la otra mitad comienza dibujando dos (2) círculos u óvalos pegaditos (del tamaño que quieras) serán el cuerpo y la cabeza de tus personajes, has dos puntitos en uno de ellos, éstos serán los ojos. Completa la hoja con variados pares de círculos, una vez terminados haz líneas (rectas o curvas) éstas serán los brazos y piernas. Trata que TODOS sean diferentes.



**Actividad n°2**

**Creación de tu personaje**

Realizaremos un personaje, el cual será utilizado más adelante para crear nuestro Stop motion.

- Lo primero es colocarle un NOMBRE, se puede llamar como tú quieras, pero debe tener nombre y apellido. Puede ser el nombre de tu mascota más tu color favorito, fruta, comida, lugar, etc. Ejemplo *Luna Turquesa*.

b) ¿Cómo es tu personaje? Entre más sepas de él o ella, será más fácil imaginarlo. Así que responde estas preguntas en tu croquera.

-¿Dónde nació?

-¿Cuántos años tiene?

-¿Cuántos ojos tiene?

-¿Qué le gusta de desayuno?

-¿De qué color es?

-¿Qué música le gusta?

-¿Cuál es su deporte favorito?

-¿Qué le da miedo?

-¿Tiene trabajo?

-¿Tiene mascota, o es una mascota?

-¿Con qué sueña?

-¿Qué hace en su día favorito de la semana?

-¿Qué lleva en sus bolsillos, o bolso?

-¿Tiene un archienemigo?

-¿Qué lo hace feliz?

-¿A qué huele?

-¿Qué hace cuando está con sus amigos?

c) En otra hoja comienza a trazar cómo sería tu personaje, puedes hacer trazos sencillos o suntuosos, según sea tu habilidad. Créale varios cuerpos, vestimentas, brazos o piernas, largos o cortos y en diversas posiciones, acciones y gestos. Tú eres el artista, píntalo, dibújalo con plumones o solo lápiz.

*\*Cuando regresemos a clases veré todo lo que avances, si gustas puedes enviarme fotografías de tus personajes y te daré mi opinión o ideas.*